

バーチャルでもリアルでも楽しめる 本格農業体験ゲームで遊ぼう!

Photo 岡本淑 Text 平川友紀



「烟っぴ」は2010年6月にドコモの公式ゲームとしてスタートし、2011年4月にはauに、現在はソフトバンク、各種スマートフォンでもサービスを開始しています。会員数は現在約3万人。実際の農作業の工程をそのまま再現し、ゲームで農作物が収穫できると、同じ農作物が実際に届く仕組みです。「野菜がどうふうに作られているのか知つてもらつたり、美味しいものを食べてもらつきつかけを作りたかった」と株式会社エルディの会長、宮崎尚登さん。その思いが「烟っぴ」独自の相互交流システムを誕生させました。

「農家の思いや大変さは、その農家の顔や農作業の過程が見えなければ、消費者には伝わりません。そこでゲームの利用料をいただくかわりに、野菜そのものは無償でお送りして、食べてもらつきつかけを作つたらどうかと思ったんです」

ユーザーはゲームが楽しめるうえに本物の野菜をもらうことができます。そして農家さんは、収入を得られるのも手紙やメールが届くので、そのこと

携帯ゲームで野菜を育てる、本物の野菜が自宅に届く——話題の農場シミュレーションゲーム「烟っぴ」。単なるおまけ付きゲームと異なるなかれ。「烟っぴ」には、ゲームの枠を超えて、農を取り巻く社会全体が元気になる、楽しい仕掛けが用意されているのです。

「烟

「烟っぴ」は2010年6月にドコモの公式ゲームとしてスタートし、2011年4月にはauに、現在はソフトバンク、各種スマートフォンでもサービスを開始しています。会員数は現在約3万人。実際の農作業の工程をそのまま再現し、ゲーム

で農作物が収穫できると、同じ農作物が実際に届く仕組みです。「野菜がどうふうに作られているのか知つてもらつたり、美味しいものを食べてもらつきつかけを作りたかった」と株式会社エルディの会長、宮崎尚登さん。その思いが「烟っぴ」独自の相互交流システムを誕生させました。

「農家の思いや大変さは、その農家の顔や農作業の過程が見えなければ、消費者には伝わりません。そこでゲームの利用料をいただくかわりに、野菜そのものは無償でお送りして、食べてもらつきつかけを作つたらどうかと思ったんです」



烟っぴへのアクセスは
こちらのQRコードから

問い合わせ 株式会社エルディ
info@ld-inc.jp
hatakeppi.com

農家見学や収穫体験、苗オーナー制度や地域活性化プランなど、次から次へとデジタルとリアルをつなぐアイデアをお話ししてくださいました宮崎さん。烟っぴネットワークは、これからますます広がっていきそうです。

農家の顔や農作業の過程が見えなければ、消費者には伝わりません。そこでゲームの利用料をいただくかわりに、野菜そのものは無償でお送りして、食べてもらつきつかけを作つたらどうかと思ったんです」

「野菜を作る大変さを知つて、子供が野菜を残さなくなりました」「中国産の野菜を買っていたけど、国内産の野菜を買うようになりました」など、嬉しい反響も少しずつ増えています。

「農家から直送するので新鮮です、